



Oggi leggiamo:

GRUFFALÒ E LA SUA PICCOLINA, J. Donaldson e A. Scheffler

ASCOLTA

Cerca una tana, un luogo comodo, accogliente e tranquillo dove sederti e ascolta la lettura del libro.

OSSERVA

Osserva l'illustrazione in cui Piccolina incontra il topo tremendo. Non devo spiegartelo, sai già che a essere tremenda, enorme e paurosa è solo la sua ombra! Vuoi provarci anche tu? Se anche tu vuoi giocare con le ombre a farle diventare grandi e tremende, puoi costruire un teatro delle ombre con cui raccontare questa e tante altre storie.

CERCA

Per costruire il tuo teatro delle ombre ti servono: una lampada (o una torcia), una scatola di cartone (la scatola da scarpe o uno scatolone), bastoncini da spiedino, cartoncino (utilizza anche materiale di riciclo come le confezioni della pasta o dei cereali, non ti serve un colore in particolare), carta da forno, forbici, pastelli, nastro adesivo e tanta immaginazione.

FAI

Facendoti aiutare, taglia il coperchio della scatola. Poi crea una finestra sul lato opposto a dov'era il coperchio, lasciando un bordo di circa 2 cm. Se vuoi, puoi colorare e decorare la scatola a piacere. Fissa all'interno dell'apertura che hai ricavato la carta da forno tenendola ben tesa. Hai creato il tuo teatrino delle ombre, ora ti servono i personaggi! Disegna sul cartoncino le sagome dei personaggi: non serve disegnare i particolari, perché vedrai solo l'ombra del tuo disegno. Ritaglia le sagome e fissale ognuna con il nastro adesivo ad un bastoncino. Accendi la lampada o la torcia, posiziona il teatrino davanti alla luce e inizia a muovere le sagome che hai attaccato ai bastoncini. Allontana e avvicina le sagome alla luce e scopri come le ombre possono diventare gigantesche e tremende.



IMMAGINA

Ora puoi inventare e raccontare tutte le storie che vuoi con il tuo teatrino delle ombre. Crea nuove sagome quando ti vengono in mente nuovi personaggi e avventure. Puoi anche proiettare le ombre su un muro e se diventano troppo grandi e tremende ti basta spegnere la luce per farle sparire!